

Елизавета Чижкова



Таро Нави

Учебный курс



Издательство "Велигор"
Москва 2023

УДК 133.4
ББК 86.42
Ч--59

Елизавета Чижкова
Ч--59 ТАРО НАВИ. Учебный курс. – М.: Издательство «Велигор», 2023. – 376 с.: ил.

Кикимора, водяной, леший, черт, упырь...

Эти слова знакомы нам с детства – в основном, из сказок. А еще, бывает, мы используем их как ругательства. Но кто они есть на самом деле? Какую мудрость и идею они привносят в мир людей?

Об этом – и о разных мирах древних славян, наших предков – вы узнаете из новой книги известного мастера магии Елизаветы Чижковой.

ISBN 978-5-91742-295-4

Издательство «Велигор»
г. Москва, м. Кожуховская, ул. 6-я Кожуховская, дом 24, 1 этаж, офис №4
Тел: +7 (495) 784-06-61, +7 (985) 784-08-16.
E-mail: veligor97@gmail.com

<https://vk.com/veligor97>

Мы в социальных сетях:

Интернет-магазин:
WWW.VELIGOR.RU

Интернет магазин для граждан других стран:
WWW.VELIGOR-BOOKS.COM



© Елизавета Чижкова, 2023
© Издательство «Велигор», 2023

Содержание

Вместо введения	6
О мирах старославян	6
НАВЬ	7
Основное пристанище душ	7
Духи дома.....	10
Духи водоемов	13
Духи леса.....	13
Духи погоста	15
Расширенные значения карт	17
СТАРШИЕ АРКАНЫ	17
Нулевой старший аркан. Лешак	17
Первый старший аркан. Ведьма	22
Второй старший аркан. Тайная жрица	28
Третий старший аркан. Хозяйка	34
Четвертый старший аркан. Чернокнижник.....	40
Пятый старший аркан. Вещун.....	47
Шестой старший аркан. Повелители	53
Седьмой старший аркан. Гончие	60
Восьмой старший аркан. Возмездие	66
Девятый старший аркан. Кошун.....	71
Десятый старший аркан. Волхв.....	76
Одиннадцатый старший аркан. Мощь	81
Двенадцатый старший аркан. Кара	86
Тринадцатый старший аркан. Кошный бог	91
Четырнадцатый старший аркан. Гармония	96
Пятнадцатый старший аркан. Чернобог.....	101
Шестнадцатый старший аркан. Лихо	107
Семнадцатый старший аркан. Источник.....	112
Восемнадцатый старший аркан. Луна	117
Девятнадцатый старший аркан. Затмение.....	122
Двадцатый старший аркан. Варга.....	127
Двадцать первый старший аркан. Навь	132

МЛАДШИЕ АРКАНЫ.....	137
Значение масти.....	137
МАСТЬ ВЕТВЕЙ	137
Туз ветвей.....	141
Двойка ветвей.....	145
Тройка ветвей.....	149
Четверка ветвей	152
Пятерка ветвей.....	156
Шестерка ветвей	160
Семерка ветвей.....	164
Восьмерка ветвей.....	168
Девятка ветвей	171
Десятка ветвей.....	175
Боровик.....	178
Вестник.....	182
Чаровница	185
Чароплёт	188
МАСТЬ ЧАШ	191
Туз чаш	194
Двойка чаш	198
Тройка чаш	202
Четверка чаш	207
Пятерка чаш	211
Шестерка чаш	215
Семерка чаш.....	219
Восьмерка чаш.....	223
Девятка чаш	227
Десятка чаш.....	231
Кикимора.....	235
Глашатай	238
Мавка.....	242
Водяной.....	246
МАСТЬ МОНЕТ.....	250
Туз монет	253
Двойка монет	257

Тройка монет	261
Четверка монет.....	265
Пятерка монет	269
Шестерка монет.....	273
Семерка монет.....	277
Восьмерка монет	281
Девятка монет.....	285
Десятка монет	289
Вор.....	293
Кудесник	297
Ворожея.....	301
Ворожей	305
МАСТЬ КОСТЕЙ.....	309
Туз костей	313
Двойка костей	317
Тройка костей.....	321
Четверка костей	325
Пятерка костей.....	329
Шестерка костей	333
Семерка костей.....	337
Восьмерка костей.....	341
Девятка костей	345
Десятка костей.....	349
Калика перехожий.....	353
Карачун	357
Кошная жрица.....	361
Кощей	365
Расклады.....	369
Покровитель, я тебя слышу	370
Чур, меня	372
Мир теней	374
Благодарность	376

Вместо введения



О мирах старославян

В славянском эпосе есть 5 основных миров: Явь, Правь, Навь, Пекло и Славь.

- ✧ ЯВЬ – Мир людей.
- ✧ ПРАВЬ – Мир Светлых Богов.
- ✧ НАВЬ – Мир сущностей, мёртвых душ и Тёмных Богов.
- ✧ ПЕКЛО – Мир создания душ. В нем куются новые души, а также попадают души мертвых, что преступали законы мира и Богов.
- ✧ СЛАВЬ – Мир душ героев и светлых людей. Сюда отправляются чистые души, которые жили по чести в Явном мире.

Книга, что Вы держите в руках, посвящена Навному миру. С помощью нее Вы сможете узнать о славянских сущностях и Тёмных Богах больше, а также сделать первые шаги в магической практике с этим захватывающим своей мудростью и тайной миром.

НАВЬ



Основное пристанище душ

Миром Нави правит грозный и мудрый Бог. Ему служат все сущности и духи, обитающие в мире тьмы. Имя ему Чернобог.

В славянском эпосе есть упоминания о том, что Властелин Нави обладал невиданной мощью. Чернобога принято отождествлять со злом и несчастьем, однако это лишь одна сторона медали.

Сохранился один доступный письменный источник, в котором упомянуто имя Владыки Нави, – «Славянские хроники» Гельмольда из Босау (христианский священник и миссионер XII века).

В нем сказано:

«Во время пиров и возлияний они пускают вкруговую жертвенную чашу, произнося при этом, не скажу благословения, а скорее заклинания от имени богов, а именно, доброго бога и злого, считая, что все преуспевания добрым, а все несчастья злым богом направляются. Поэтому злого бога они на своем языке называют дьяволом, или Чернобогом, то есть чёрным богом» (I. 52).

Славяне почитали Чернобога и понимали, что зло не может существовать без добра, а добро без зла. Чернобог был защитником воинов, наделял их жестокостью и силой, которые необходимы для завоевания новых земель или отстаивания своих.

По этой причине один из атрибутов Верховного Бога Нави – копьё. Также он ведал магические знания и делился ими с колдунами, ведьмами и темными магами, что его почитают.

К Чернобогу обращались за справедливостью, мстью, знаниями, силой и мудростью. В нем нет бездумной жестокости, ибо создан он для равновесия миров.

Чернобога называли Змием или Ящером – его детей и последователей называли Змеевичами или Змиевичами. Некоторые до сих пор носят фамилии Змеев(а) или Змиев(а) – наследство от предков, указывающих, что род почитал Чернобога.

Впрочем, называли Чернобога Змием или Ящером не просто так – он мог обернуться в любое животное. Одним из устрашающих обликов стал черный змей. Также смертные сохранили сказы о том, что Тёмный Бог оборачивался в ястреба и ворона. Своих почитателей Чернобог также мог посвятить в тайны оборотничества.

Верховный Бог редко покидает свои владения. Но всю информацию о том, что происходит в мире Яви, Нави и Пекла, ему рассказывают его подчиненные – духи и навные сущности.

Считается, что в мир Нави можно попасть через огненную реку Смородину, что отделяет мир живых от мира мертвых. На реке стоит Калинов мост. По нему в мир Нави переходили не только души умерших, но и некоторые живые герои, упоминания о которых остались в сказках, что сохранились до наших времён. Помимо основного моста, есть множество других способов переправиться в мир Теней.

Примером тому является описание первого пристанища Богини смерти – Мары в книге «Трагедия Бога Велеса». Оно описывается как пещера на берегу моря. Пещера – путь, соединяющий Явный и Навный мир.

Так как мир Нави – темный мир, то в нем находятся не только души умерших, но и разнообразные сущности. Каждая из них выполняет свои функции, служа Верховному Тёмному Богу. О многих из них мы знаем из сказок – водяные, домовые, мавки, лешие, кикиморы и т.д. К сожалению, письменных древних источников сохранилось малое количество, но эпос, что передавался из уст в уста, проясняет нам картину более детально.

Также есть Боги, помимо Чернобога, что держат равновесие и обитают в Нави, – Кошный Бог, Мара, Карачун, Вий, Велигор и те, о ком известно меньше.

Кошный Бог – надзиратель мертвых душ в Навном мире, хозяин источников живой и мертвой воды. Поддерживает баланс жизни и смерти. Служит Чернобогу.

Мара – Богиня смерти, но Чернобогу не служит. У нее есть доступ к Нави, Яви и Прави, в отличие от Светлых и Темных Богов. Она выступает как та, что держит баланс между светом и тьмой. Она скорее серая, чем темная Богиня.

В ее задачи входит поддержание баланса и цикличности не только в материальном, но и духовном мире. Ее сил достаточно, чтобы убить Бога, которому, по мнению мироздания, пришла пора кануть в небытие.

Карачун – Жестокий Бог зимы. Вьюги, снегопады, смертельные морозы – его частые инструменты. Многих, кого он убил, Чернобог оставляет Карачуну как личную армию, которая насылет бедствия. По сказаниям, завывающий ветер – голоса убитых Карачуном, что воют и кружат несчастных путников, закапывают их в сугробы и убивают.

Вий – Божество, что раньше было сущностью. В отличие от других, он был Божеством не сразу. Лишь за свои деяния он получил привилегии и стал на пост Божества. Полководец армии Чернобога. Управляет навными сущностями и выполняет веления Верховного Бога мира теней.

Велигор – «велик, как гора». Бог, помогающий чернокнижникам, ведьмам. Посвящал их в тайные знания, был наставником и судьей для магов. Сведений о нем мало, так как во время борьбы с Язычеством его демонизировали, что пытались сделать и с Марой.

Маги обращались к Богам с прошениями защиты, покровительства, знаний, мудрости, силы, как и в глобальном смысле, так и в точечном – на отдельные ситуации или работы.

Также практики работали и с сущностями навного мира. Договаривались о помощи, выведывали нужную информацию и многое другое.

Вот некоторые из навных сущностей:

- ☞ Духи дома и помощники по хозяйству: домовой, кикимора, домовиха, дворовой, овинник, банник, кладовой.
- ☞ Духи водоемов: кикимора, водяной, мавка, ичетик.
- ☞ Духи леса: леший, стукач, черт.
- ☞ Духи погоста: упырь, души мертвых, хладник.

Духи дома

Домовой – хранитель порядка материального и энергетического. Часто выходит в образе низкого старичка с большими натруженными ладонями. Строгий, но справедливый. Подношения каждому индивидуальные – кто-то плюнет на алкоголь, а кто-то разозлится из-за молока. Так что приносите разные подношения и анализируйте, что именно Вашему домовому придется по нраву.

Подношения домовому: выделите ему отдельное место в доме для трапезы. На ткань любого цвета (нужный цвет укажет интуиция) поставьте тарелку с выбранными Вами дарами (персики, печенье, шоколадные конфеты с раскрытой оберткой, свежеспеченный хлеб – на Ваш выбор) и кружку или рюмку в зависимости от напитка (самогон, водка, компот натуральный, коньяк, молоко с медом). И произнесите слова благодарности, идущие от Вашей души. Главное – сделать это искренне. И обозначьте, что это дары ему за хорошую работу и защиту дома.

Например:

«Благодарю тебя, домовитый, что держишь дом наш в целостности и сохранности. Благодарен тебе за то, что порядок поддерживаешь и по покону живешь. Вот тебе дары за твою работу, от чистого сердца тебе подношу, с любовью и уважением. Как ты к нам, так и мы к тебе.

Ты настоящий домовый, обязательный и работающий, за то и благодарю. Угощайся, радуйся.»

Как только еда испортится, – а с дарами это может произойти и за 2 часа, – спросите домового, доел ли он. Он укажет вам, да или нет. Если вы не слышите и не видите сущностей, то он даст знак по-другому: стукнет, или какая-то из вещей упадет. В общем, выскажет Вам свое мнение в любом случае.

Домовой напитывается и становится сильнее от того, что выполняет задания хозяина дома. Так что чем вы больше будете уделять ему время и давать задания, тем сильнее он начнет проявляться в Явном мире.

Домовиха – хранительница домашнего очага, на пару с домовым. Часто принимает облик низенькой старушки с длинными ушами. Она отвечает за благосостояние дома, следит за детьми, гоняет нехороших женихов из избы. Ее следует почитать, как и домового, способы такие же. Однако стоит понимать, что домовихи редко обитают теперь подле домовых. Большинство живет в квартирах, где мало место для двоих сущностей, выполняющих управленческие функции. Домовиху лучше зазывать в дома, а не квартиры. Опять же, домовый и домовиха могут не сойтись характерами, так что лучше не рисковать.

Дворовой – дух двора. Помогает со скотом, огородом и садом. Поддерживает в чистоте и изобилии двор. Принимает облик низкого старика с куриными лапами и в соломенном головном уборе. Ему также подчиняются змеи, что находятся на территории двора.

Самый лучший подарок для дворового – хозяин, ухаживающий за скотом, двором, огородом и садом. А если хозяин ещё подношениями балует – то это для него бесценно. Многие знают о домовых, эти сущности смогли удержать свою популярность, чтобы оставаться напитанными, а вот у дворовых судьба не настолько легкая. По этой причине почитание дворового увеличит в разы плодovitость деревьев, скота, кустарников, цветов и по-

добного. Если вы будете уважать свои владения, дарить подарки и подношения, давать разные задания – дворовой будет безмерно благодарен, ведь о нем вспомнили.

Однако не забывайте: характер у каждого будет разный.

Овинник – охраняет склад с зерном и продовольствием. Помогает сохранить припасы от крыс, насекомых и всякого рода вредителей. Также защищает содержимое склада от нападков, чар и воровства, как от людей, так и от существей. Часто предстает в образе большого черного кота, ходящего на задних лапах, а на голове его – колосья или сено. Подношения и дары также принимает, как и остальные духи-помощники. Однако овинники обладают хитринкой, их характер похож на кошачий, так что будьте внимательнее при разговорах с ними – могут вас проверять на смекалку.

Банник – хранитель бани. Отвечает за энергетическую и физическую чистоту бани. В этом помещении происходит сакральный процесс очищения, выбивание хвори, усталости, уныния, очищение от любого рода негатива. А также в бане запитываются хорошим настроением, живой, огнем и водой. Поэтому банник помогает людям более комфортно проводить такие ритуалы. Есть у банника правила, одно из которых – не ходить после заката мыться без спроса. Ночью банник порядки наводит, а потому ему мешать не стоит. Единственное исключение – заранее банника предупредить и дары принести за неудобство. Тогда он может разрешить.

Кладовой – кладовкам нужен особый порядок и им занимается кладовой. Он подчиняется домовому, но чаще всего у них дружеско-деловые отношения. Кладовому приносят дары и почитают после домового и домовихи – главных помощников дома.

Кикиморы – бывают разных видов, и один из них селится в домах или дворах. Они негативно влияют на хозяйство, постоянно шкодночают, насылают мелкие беды и веселятся с этого. Прогнать кикимору можно, переслав ее вражине, – для этого нужно будет либо с ней договориться, либо силой поместить в сосуд, после чего его оставить у вражины.

Также можно кикимору прогнать, попросив домового разобраться с ней. Однако если она появилась, то значит, домовый слаб.

Духи водоемов

Водяной – хозяин водоема, властелин всех и всего, кто в нем обитает. С ним можно договориться о том, чтобы найти клад, украшения и любую драгоценность в его владениях, но в обмен на то, какую услугу от человека или мага захочет водяной.

Ичетик – дух-помощник водяного. Он выполняет его приказы и следит за порядком в водоеме. О нем мало что известно, кроме того, что он хитрый, быстрый, тихий и незаметный.

Мавка – трансформированная мертвая душа. Обитает во владениях Водяного своего водоема. Слишком разнохарактерные, однако общие черты у мавок между собой есть. Они заманивают юношей и девиц в воду, а затем топят их. Чем больше мавка погубила, тем напитаннее и сильнее она будет.

Работая с ними, вы можете получать информацию о разных временах (эпохах, в которых они жили), находить сокровища, а также получать информацию, которая вас интересует (если они таковой располагают).

Кикимора болотная – дух, обитающий на болотах, убивающий путников. К простым людям она относится как к корму, но к магам она относится с интересом и может помочь, если сумеет договориться.

Духи леса

Леший – хозяин леса, повелитель существей своих владений. С ним можно договориться о ритуальных работах в лесу, о защите, о знаниях. Только он будет несколько раз проверять мага на чистоту его намерений и нет ли у него злых помыслов. Проверка мудрости, силы воли и алчности – самые частые из них.

Чтобы договориться с Лешим о том, чего желаете, то лучше ходить в лес три раза.

Первый и второй – принести ему дары и его духам.

На входе в лес вы говорите, желательно вслух, следующее:

«Приветствую Хозяина места и всех тех, кто здесь обитает. Я пришел другом и уйду другом. Несу вам дары, с уважением и почитанием отношусь к вашему дому и владениям. Благодарю, что позволяете прогуляться и насладиться красотой этого места».

Самые частые дары духам – пшено, орехи, хлеб. Духи вселяются в животных, по этой причине можно насыпать в кормушки (если они есть в лесу) зерно, покормить хлебом птиц и орешками угостить белок.

Потом спросите:

«Владыка леса, леший, куда мне положить тебе дары, проведи, пожалуйста, к нужному месту, укажи дорогу».

После этого Вам укажут дорогу. Это может быть все, что угодно, – птица, которая будет вас ждать, а только потом перебежать с ветки на ветку, энергетически подсветится путь или иные знаки, – Вам укажут на доступном языке, куда именно идти.

После этого оставьте в указанном духами месте дары Хозяину Леса.

Часто берется свежее испеченный хлеб с молоком. Оставьте их на скатерти, подождите час, а потом спросите – доел и допил ли он. Если да – вылейте молоко на землю, заберите скатерть, а хлеб оставьте там, где был.

Поблагодарите за теплый прием и скажите, что Вам пора идти.

ВНИМАНИЕ!!! Не просите у лешего ничего сразу, кроме как показать место для даров. Вы должны наладить контакт для постоянной работы с лесом и сущностями в дальнейшем. Будьте постепенны и вежливы.

Почему только на третий раз что-то просить – часто практики просят помощи или услуги уже на втором, а иногда на первом. Да, это работает с другими, но с домовыми, банниками, лешими и остальными помощниками это будет нагло и неуважительно.

Стукач – слуга лешего. Своим стуком заманивает людей глубоко в лес, где те заблуждаются и умирают. Чаще всего он карает так тех, кто не соблюдает законы леса, неуважительно к нему относится, кто деял в лесу смертоубийства или охотился забавы ради, а не по нужде. Облик стукача не ведом, он больше похож на сгусток энергии с длинными руками и ногами. Информации об облике также нет по той причине, что он не показывался людям. Они только слышали стук.

Черт – он появлялся на пересечении двух миров, там, где есть черта. Оттуда и название «чёрт» – тот, кто по черте ходит.

Часто они баловались и шкодили. Их проказы можно охарактеризовать словосочетанием «веселое зло». Они склоняли человека к его слабостям, подбивали совершать глупости. Хоть они и живут в лесах, но лешему не служат. Раньше черти могли обитать везде, где черта была. Хоть под порогом дома. Однако сейчас перебрались в лес – там спокойнее.

В работе их можно использовать как насыл на вражину или как сборщиков информации, но со вторым справляются хуже, ибо могут приврать, если не подловишь – не поймешь. В дар принимают разное, но чаще всего за мелкие услуги берут горсть червонцев. Перекрестки, особенно в сухих лесах, – любимые их места (так как там две черты, которые разбиваются на четыре дороги – четыре черты от центра).

Духи погоста

Упырь – оживающий по ночам труп, не имеющий интеллекта. Он исходит из одного инстинкта – неутомимый голод. Питается он людьми – а именно кровью. Иногда может выпить кровь животного, но только если не нашел добычу в виде человека. С при-

ходом тьмы он вырывается из места погребения и идет на охоту. После чего он должен вернуться и зарыться обратно до крика первых петухов и до прихода рассвета. Иначе он умрет второй раз, но уже навсегда попадет через суд Варги в мир Пекла.

Души мертвых – некоторым душам дозволено контактировать со своим живым родом, оберегать и помогать им. Один из таких духов – Чур. Чурами считались мертвые родственники. Из них выбирался главный, и люди проводили ритуалы погребения не на семейном погосте, а закапывали его под порогом дома. Считалось, что он становился хранителем рода на духовном уровне. После чего он защищал и помогал родственникам.

Хладник – помощник ведьм для нанесения негативных магических воздействий. Обитает он на погосте и помогает ведьме в работе с душами мертвых. Кто они такие и откуда появляются – информации мало. Единственное, что известно, что слово «хладник» расшифровывается как «хладный труп».

Я лишь приоткрыла завесу, большее вы можете узнать благодаря колоде таро «Нави» и работе с ней.

Также у меня есть курс о практике с навными сущностями и Темными Богами, который Вы можете приобрести, написав мне личное сообщение на страницу ВК или в ВК-группу «Сила Мира».

Личная страница – <https://vk.com/id209526077>

Группа «сила мира» – <https://vk.com/club214084350>

Телеграмм-канал «Сила Мира» – <https://t.me/mountainswitch>

А сейчас посвятим время колоде таро «Нави», расширенным значениям мастей, старших и младших арканов. С помощью этой информации вы не только сможете ответить себе на интересующие вопросы, но и больше понять об устройстве мира Нави и о том, чем и как вам могут помочь его обитатели.