

Карон Тавис

**ТАРО ГРИМУАР
ТЕМНОЙ СИЛЫ**

78 карт + инструкция



**Издательство Велигор
Москва 2023**

Художник – Александр Бровер

ISBN 978-5-91742-287-9

Аннотация

Гримуар Темной Силы — это авторская колода, посвященная изучению своей Тени и обретению личного блага в традиции Русского Чернокнижия.

Более того, она направлена на серьезное обучение. Автор подготовил для вас 22 рабочих ритуала и 78 черных намолов, которые охватывают множество аспектов: защита своих финансов, здоровья, отношений, даже жизни. И, конечно, подробные описания арканов помогут в изучении предсказательной системы Таро.

Благодаря этим картам вы сможете взять свою жизнь под контроль. Вам помогут союзники и единомышленники. Традиция Русского Чернокнижия развивается, растет и крепнет. И каждый, кто ее изучает, меняет свою жизнь к лучшему. Эта колода — ваша

личная сила. Обретите ее и станьте Хозяином своей жизни!

В объемной инструкции даны уникальные технологии, которые вы можете применять каждый день. Знать всё наперед — это огромная сила и преимущество. Отношения, финансы, здоровье и даже магические аспекты описаны здесь для вашего удобства. Вы можете посмотреть на всю картину целиком, принять нужные решения, выйти из сложной ситуации, и все — благодаря этим картам.

СОДЕРЖАНИЕ

Введение	8
Старшие Арканы	12
0. Шут. Ведун.....	14
I. Маг (Кудесник).....	21
II. Тайная Жрица (Ворожея).....	28
III. Императрица (Ведьма).....	34
IV. Император (Колдун).....	40
V. Иерофант (Волхв).....	45
VI. Влюбленные (Приворот).....	50
VII. Колесница (Эфир).....	55
VIII. Справедливость (Шаманизм).	61
IX. Отшельник (Чудотворец).....	67
X. Колесо Фортуны (Капище).....	72
XI. Сила (Веретничество).....	78
XII. Повешенный (Еретик).....	82
XIII. Смерть (Пагуба).....	87
XIV. Умеренность (Ритуал).....	91
XV. Дьявол (Каббалист).....	96
XVI. Башня (Лиходейство).....	101
XVII. Звезда (Огонь Нетварный)..	106
XVIII. Луна (Оккультизм).....	111
XIX. Солнце (Сакрал).....	117
XX. Высший Суд (Черта).....	123
XXI. Мир (Веды).....	128

Младшие Арканы	134
Мечи.....	136
2 Мечей (Зифелуз).....	136
3 Мечей (Мааксентий).....	140
4 Мечей (Еревентий).....	142
5 Мечей (Кутун).....	144
6 Мечей (Коментиол).....	147
7 Мечей (Зерефер).....	150
8 Мечей (Зарватей).....	153
9 Мечей (Малеим).....	156
10 Мечей (Итас).....	158
Паж Мечей (Халей).....	161
Рыцарь Мечей (Аспид).....	163
Королева Мечей (Ардуна).....	166
Король Мечей (Савореоса).....	169
Туз Мечей (Енарей).....	173
Кубки.....	176
2 Кубков (Индик).....	176
3 Кубков (Валегл).....	178
4 Кубков (Полуехт).....	180
5 Кубков (Полон).....	183
6 Кубков (Житея).....	185
7 Кубков (Хвостей).....	187
8 Кубков (Порченник).....	190
9 Кубков (Радей).....	192
10 Кубков (Остар).....	195

Паж Кубков (Вестовник).....	197
Рыцарь Кубков (Сашам).....	200
Королева Кубков (Психея).....	202
Король Кубков (Азат).....	205
Туз Кубков (Жар).....	208
Жезлы.....	211
2 Жезлов (Вортовник).....	211
3 Жезлов (Ключий).....	214
4 Жезлов (Абзария).....	217
5 Жезлов (Хлещун).....	220
6 Жезлов (Садорак).....	223
7 Жезлов (Оборотник).....	226
8 Жезлов (Шитник).....	228
9 Жезлов (Пахта).....	231
10 Жезлов (Узловий).....	234
Паж Жезлов (Погар).....	236
Рыцарь Жезлов (Сизан).....	239
Королева Жезлов (Аканарка).....	242
Король Жезлов (Берген).....	245
Туз Жезлов (Кадарник).....	248
Пентакли.....	251
2 Пентаблей (Дуровник).....	251
3 Пентаблей (Азхан).....	253
4 Пентаблей (Полонник).....	256
5 Пентаблей (Прядник).....	259
6 Пентаблей (Егоза).....	262

7 Пентаклей (Слёпа).....	265
8 Пентаклей (Тадум).....	268
9 Пентаклей (Крадовник).....	271
10 Пентаклей (Сича).....	273
Паж Пентаклей (Лукан).....	276
Рыцарь Пентаклей (Додомник)..	279
Королева Пентаклей (Родомея)..	282
Король Пентаклей (Страхоять)....	285
Туз Пентаклей (Абара).....	288
Советы для начинающих	
и опытных тарологов.....	291
Важные дополнения.....	296
Расклады.....	299
Расклад 1. ПУТЫ —	
Что меня блокирует?.....	299
Расклад 2. СИЛА —	
В чем мой потенциал?.....	301
Расклад 3. МЫСЛИ — Что обо	
мне думает этот человек?.....	303
Об Авторе.....	305

ВВЕДЕНИЕ

Эта колода посвящена работе и предсказаниям в традиции Русского Чернокнижия. И важно отметить, что здесь нет поклонения Сатане или сущностям из ада. Потому что даже черная книга — это не «антибиблия», это сборник знаний и технологий, пропущенный через призму Тени.

Всё то, что человек не хочет или боится принять в себе, управляет его жизнью точно так же, как и его желания или стремления. И в этой колоде раскрывается психологический аспект личности, его работа над созданием своей индивидуальности.

Работа с бесами и черный намол — это правда. Молитва святым — тоже правда. У каждого она своя. И эта колода посвящена правде РЧК.

Здесь описаны рабочие ритуалы, практики и намолы. Отнеситесь к этому серьезно. Взвешивайте свои решения перед активными действиями. «Подума́в — реша́йся, реши́вшись — не дума́й», — это мой личный совет каждому.

Великая Княжна Смерть и Великий Князь Велигор — вот, к кому обращаются в своих молитвах чернокнижники. Конечно, вы встретите тут описания и бесов, бесовиц, чертей, сущностей Нави. У каждого есть свои сильные стороны, работать можно с любыми из них.

Просто помните, что у ваших выборов есть позитивная и негативная ответственность. Будьте благоразумны и сильны, здоровы и счастливы. Темная сторона Тени — это история о личном благе. Пусть эта колода послужит именно Вам!

Значение каждой карты неразрывно связано с понятием из традиции Русского Чернокунижия либо именами бесов, призываемых для ритуальных практик. Подробнее о каждом аркане, сущности и явлении Вы можете узнать из специального Учебного Курса: Гримуар Темных Сил — Тайное ремесло славян.

Он готовится к изданию и скоро станет доступен каждому. В нем мы разбираем влияние энергий мест (порогов, капищ, кладбищ и т.д.), сил и слабостей сущностей (от бесов до Князей) и, конечно, способы контактов и успешных взаимодействий с ними.

Отдельная глава посвящена дополнительным значениям карт, каждый аркан рассматривается в сочетаниях с другими, что дает максимально полное понимание

происходящих и грядущих событий. Эта книга станет самым полезным приложением к вашей потрясающей колоде.

СТАРШИЕ АРКАНЫ

Все арканы от 0 до XXI — это самые важные карты в колоде. Когда они появляются в раскладе, стоит понимать, что именно они ведут повествование, а младшие арканы лишь дополняют его. Чем важнее вопрос, чем сильнее он влияет на судьбу вопрошающего или того, о ком спрашивают, — тем больше старших арканов будет в раскладе. Каждый из них — это основа, столп, движущая сила и итог (а при запросе — самый ценный совет).

Чаще всего, они говорят о трансформации, которая уже запущена; о ее причинах, о том, с чего всё началось и к чему приведет. Если на вопрос «вышло» сразу два и более старших арканов — можете быть уверены, ответ на вопрос

будет связан с коренными переменами, смене вектора и приоритетов в жизни. Несколько старших арканов приходят, чтобы рассказать о чем-то глобальном.

ВНИМАНИЕ: все старшие арканы читаются ТОЛЬКО в прямом положении. Если аркан вышел перевернутым, это означает, что его суть будет несколько искажена, либо влияние его слабее, чем описано в прямом положении.

0 — ШУТ **(Ведун)**

Ведун — так называют низшую касту чернокнижников, куда входят колдуны, целители и шаманы.

Сюжет:

По солнечному лугу бодро шагает веселый мальчишка. Его слуга из Нави — подарок от родителей — несет магическую книгу заклинаний рода; на ней изображены символы земли и неба. Парящий белый аист сопровождает их в этом путешествии.

Значение:

В первую очередь, эта карта говорит о новизне, веселье и оптимизме. Новым может быть что угодно: Путь, вариант заработка, отношения, человек в жизни. Оптимизм и инфантильность — вот лейтмотив аркана.

Ребенок здесь — символ непорочного духа, который впервые воплотился в физическом мире и несущий в него космические знания и опыт бестелесного существования. Его тело и дух связаны так же, как Земля и Небо, как Микро- и Макрокосмос.

Он — олицетворение живой и бурлящей энергии Творца, явленной в мир без понимания базовых законов жизни, но, при этом, понимающий законы мироздания и Жизни в самом глобальном смысле. Такой парадокс можно увидеть в поговорке: «Гениальность и безумие — всего лишь две грани одной монеты».

Жизненный цикл начинается и заканчивается шутком: ребенок не знает, чего от него хотят другие люди, почему нельзя есть всё подряд или что горячее оставляет

ожог. Он знает, что жизнь сама по себе вечна, а смена тела — всего лишь переходный этап. Он ценит свое тело, но не осознает его ценности в полной мере. Потому действует, как в поговорке: «Пока мы молоды — мы думаем, что мы бессмертны».

Он легко втягивается в любые авантюры, способен пойти на поводу как у праведника, так и у льстеца. Наивность — его бремя и награда. Только наивный оптимизм дает ему силы и возможности познавать этот мир, пусть и через горький опыт.

И всё же, шут всегда выходит победителем. Ведь его видение мира — целостное и гармоничное. Его законы — законы самой жизни. Ребенок может грустить, это нормально. Но, когда он понимает, что слезы — не выход, он смеется и вновь бесшабашно начинает

новый Путь, по которому его ведет интуиция, Высший Дух и Род.

В магии: Магическое посвящение, начало изучения нового направления. Свежее и слабое воздействие. Непродуманная магия, ошибка в оговоре.

В финансах: Дурак и ребенок не умеют зарабатывать деньги. Выживание за счет чужой помощи и милосердия.

В отношениях: Романтика и ухаживания, комплименты и флирт. Нет серьезных намерений.

В здоровье: Огромный запас жизненных сил, отличное здоровье.

Совет: если проблема не решается логически — поиграйте в ее решение, как ребенок. Вам поможет парадоксальное решение.

Дополнительные символы:

Аист: рождение, великолепное здоровье, большой запас жизненных сил;

Книга: мудрость поколений, накопленная и собранная в одном месте, помощь рода;

Слуга: подарок от родителей, который облегчит первые самостоятельные шаги в новом начинании;

Алхимические символы «Земля и Небо»: всё взаимосвязанно, что вверху — то и внизу, каждое слово и поступок резонируют в системе микро- и макрокосмоса.

Ритуальная практика:

Бестелесные магические создания очень часто становятся на службу магов в традиции русского чернокнижия. Призвать их довольно просто, куда сложнее — найти нужного и заставить его работать на себя без негативных последствий.

В первую очередь, для слуги нужен дом, его физическоеместилище, в котором он будет от-

дыхать и с помощью которого над ним устанавливается контроль. Для примера, возьмем Хладника.

Найти Хладника можно, конечно, и на кладбище. Только там, чтобы его забрать, придется дать дорогой откуп Хозяину Кладбища. Поэтому, рекомендую искать себе помощника именно на погостах (родовых захоронениях на территории участка частного дома), которые обретаются во многих деревнях.

Хладник — это энергоинформационная сущность, которая внешне напоминает худого и очень высокого человека; он мастер в поиске, поимке и наказании бесхозных или неуспокоенных душ. С его помощью можно собирать их со всей округи для ритуалов.

Жилище для Хладника — мрамор, гранит, серый опал. Чем крупнее камень, тем легче он

будет удерживать сущность в себе. Стоит взять этот камень с собой во время поиска слуги на погосте.

Заверните камень в черную ткань. Оказавшись на погосте — вытяните левую руку вперед, правой разверните ткань и приказным тоном прочитайте черный намол:

*Ты меня бити, я тебя бою,
Силой заклинаю,
В камень войди,
Верно служи,
Годы на службе,
Камень во тьме,
Глаза твои забираю,
Дух твой заклинаю,
Только тогда свет увидишь,
Когда я захочу!
Мое слово!*

Дождитесь, пока сущность перейдет в камень. Заверните в

ткань и уходите, ни с кем до дома не говоря. Дома камень должен пролежать в темноте трое суток, потом можно доставать и общаться с Хладником, как со служгой. О правилах безопасности и иного взаимодействия можете прочитать в моей книге «Гримуар Цоролла». Он, фактически, является бестиарием демонов, Навных существей и древних Богов.

I – МАГ (Кудесник)

Кудесник относится ко второй касте чернокнижников. Жрецы этой касты работают не только с мирами Яви и Нави, но и Божественными энергиями мира Прави.

Сюжет:

Молодой колдун демонстрирует свою Силу. В его руках — жезл, умножающий мощь магических

чар, кубок с вином из редких лесных трав и ягод. Его слуга — агрессивный черт, который держит в руке ятаган — символ одновременно и стихии воздуха, и атаме в восточной демонологии. Они полны сил и решимости. Колоссальная энергия проходит сквозь них, и колдун управляет ее потоками.

Значение:

Людам свойственно блуждать в мире собственных иллюзий; даже если каждый день они контактируют с объективной реальностью — они делают это через призму «своего мира». Проще говоря, придуманные сказки, в которые верит человек, изолируют его от реальной жизни. И только маг способен усилием воли, получив горький опыт разочарований, все-таки избавиться от иллюзий, начав влиять на физический мир на самом деле.

Пробуждение ото сна, настоящая жизнь и осознанность — вот, о чем говорит эта карта.

Оккультизм, магия и эзотерика — это не побег от реальности, это, напротив, шаг к ней. Путешествия в астрале, работа в зазеркалье и магическая дуэль куда более реальны, чем прозябание на нелюбимой работе, потеря времени и сил в бесполезной борьбе за сохранение отношений или имущества. Этот аркан напоминает — займись своей настоящей жизнью, пора стать собой, хватит игр и притворства.

В магии: Магическое сообщество, ритуальная практика, церемониальная магия. Помощь людям, сотрудничество с эзотерическим центром, консультации в магазинах с магическими товарами. Сильное магическое воздействие прошло успешно.

В финансах: Заработок за счет благотворительности. Чем больше пользы Вы принесли — тем более щедрым будет вознаграждение.

В отношениях: Эгоизм сменяется на альтруизм, желание развивать отношение победило. Крепкий союз, основанный на гармонии и взаимопонимании.

В здоровье: Крепкое здоровье, Исцеление старых травм (скорее, в психологическом аспекте).

Совет: Ваши нынешние проблемы — это привет из детства: травмы от родителей стали иллюзорной преградой в достижении поставленной цели. Перестаньте им подыгрывать — и тогда победите моментально. Сложности исчезнут в ту же минуту.

Дополнительные символы:

Посох: *символ управления бытом, реальной жизнью за счет чистого сознания и опыта;*

Денежный дождь: неминуемый успех, стопроцентная победа, радость от приложенных усилий и результата;

Черт: магическая Сила или сущность придет на помощь, достижение желаемого за счет изменения реальности на тонком плане;

Кубок с вином: энергия жизни приходит к вам через Природу и Ее проводников.

Меч: будьте напористы и целеустремленны, вы же знаете, что борьба нужна для победы, а не для игр и потворства врагу, даже если это ваши же иллюзии.

Ритуальная практика:

Черт — верный и очень сильный помощник. О нем я расскажу в описании еще нескольких арканов. Пока обозначу кратко: это союзник, который любит разрушать. А вот что разрушать — решаете вы.

Если вы призываете черта впервые — подумайте о своей безопасности. Это сила, с которой нужно считаться, если не хотите после сеанса разбираться с ее подарками.

Итак, опишите мелом круг противосолонь (против часовой стрелки). Возьмите предмет, который будет выступать в роли коммуникатора, например, разбитое зеркало. Зажгите черную свечу, пусть воск капает на стекло. В момент, когда внутренне ощутите позыв, — начните говорить:

*Черти и чертушки,
к вам взываю,
имя не называю,
скрытое открываю,
дорогу освобождаю.
Приди, кто за чертой стоит,
кто место хранит,*

*кто крови жаждит,
кто мощь проявит.
Приди, черт, тебя заклинаю,
планы врагов моих разбей,
мысли их загони как зверей,
пусть их слабость возьмет,
тела разотрет,
чтоб никто из них покоя
не знал,
тебе, черт, дорогу указал!
Мое слово!*

Потушите свечу, зеркало замотайте в черную ткань, отнесите его в то место, где больше всего темной силы. Если есть на примете гнилое дерево — прикопайте под ним на 3-4 дня. Лучше работать после заката.